

# Registro de puntaje en el juego de Bola 8

¡Todos pueden aprender cómo anotar el puntaje de manera rápida y fácil! Estos diagramas de muestra a continuación describen la información impresa en las hojas de puntaje y muestran cómo anotar correctamente el puntaje de su partido. La anotación incorrecta del puntaje afecta a la Liga entera, ¡así que mantenga los partidos divertidos y justos! Recuerde marcar los tiros defensivos para su equipo y el equipo opuesto de manera precisa.

Anote la hora real del comienzo del partido y la hora cuando termina (a la derecha).

Indica que ésta es la segunda semana de juegos y la sesión es de 13 semanas.

Indica la fecha en la que se jugará este partido.

Esta hoja de puntaje es para el Equipo 6 de la División 043.

SL	YOUR OPPONENT						
2	2/2	2/3	2/4	2/5	2/6	2/7	
3	3/2	2/2	2/3	2/4	2/5	2/6	
4	4/2	3/2	3/3	3/4	3/5	2/5	
5	5/2	4/2	4/3	4/4	4/5	3/5	
6	6/2	5/2	5/3	5/4	5/5	4/5	
7	7/2	6/2	5/2	5/3	5/4	5/5	

**8-BALL SCORESHEET** **CPA** **04306**

Y Hándicap/Lista para Nombre del Equipo  
Para Semana No. 2/13 en 6/1/2014 a las 7:30 pm  
División Southern 043  
Representante(s) de División: (Cel. xxx-xxxx)

START TIME: 7:35 END TIME: 11:18

Match Points Earned	Winner	Opponent
Shutout	3	0
Losing player made it to the Hill	2	1
Losing player won at least 1 game but was not on Hill	2	0

Posiciones en la división hasta la semana pasada

# de Equipo	1	2	3	4	5	6
Part. ganados la semana pasada	2	8	6	7	5	5
Total de puntos	2	8	6	7	5	5

Los Puntos de partido ganado: se pueden determinar mediante la tabla en la esquina superior derecha de la hoja de puntaje.

Equipo local				Equipo visitante			
04306 Nombre del equipo				04301 Nombre del equipo			
S/L	MP	PCode	Nombre	S/L	MP	PCode	Nombre
5	1	xxxx	Nombre	5	1	xxxx	Nombre
5	1	xxxx	Nombre	4	1	xxxx	Nombre
4	1	xxxx	Nombre	4	1	xxxx	Nombre
2	1	xxxx	Nombre	2	1	xxxx	Nombre
N6	1	xxxx	Nombre \$25	5	1	xxxx	Nombre
3	0	xxxx	Nombre	3	0	xxxx	Nombre
2	0	xxxx	Nombre	2	0	xxxx	Nombre
5	0	xxxx	Nombre	5	0	xxxx	Nombre \$\$

Indica que el jugador no ha pagado su membresía

TEAM #	PLAYER NAME	PLAYER NUMBER	Games Won	INNINGS AND TIME OUTS					8-BREAK	8-B & RUN	DEFENSIVE SPOTS	Games Won	Match Points Earned	Total Points	Ranking
1	Nombre	xxxx	4	G IIII 1	II-E-8	III 3	Game 4	Game 5	II ②	0	0	0			
6	Nombre	xxxx	3	Game 6	Game 7	Game 8	Game 9	11	No DS	3	3	3			
6	Nombre	xxxx	3	G IIII 1	III 2	Game 3	Game 4	Game 5	No DS	0	0	3			
1	Nombre	xxxx	2	Game 6	Game 7	Game 8	Game 9	10	II ②	2	3	3			
1	Nombre	xxxx	4	G IIII T	III T	III 3	Game 4	Game 5	I ①	1	0	3			
6	Nombre	xxxx	5	G III 6	Game 7	Game 8	Game 9	21	II ②	5	2	5			
6	Nombre	xxxx	4	G IIII 1	III 2	III 3	Game 4	Game 5	I ①	4	2	7			
1	Nombre	xxxx	4	G III 6	III 1	Game 8	Game 9	32	II ②	3	1	4			
1	Nombre	00		Esto indica que el Equipo 6 no contaba con un 5to jugador y automáticamente perdieron el quinto partido con el Equipo 1. Ambos equipos pagarán las cuotas completas semanales de la Liga.					Game 5			2	6		
6	Pérdida automática								Total Inings			0	7		

FEES SECTION COMPLETED BY TEAM CAPTAIN

WEEKLY DUES: \$

OTHER: \$

PLUS ANNUAL DUES FOR THE FOLLOWING MEMBERS:

JUGADOR NUEVO: \$25

CAPT INIT: \$ TOTAL: \$

Note: New Players Males Start SL-4 Females Start SL-3 Established 9-Ball Players Start With Closest Current 9-Ball Rating

SIGNED BY BOTH TEAM CAPTAINS

CAPT.# 04306 POINTS → 7

CAPT.# 04301 POINTS → 6

THIS WEEK'S MATCH TOOK PLACE ON 6/1/2014 COIN OP. 4X8' REG. 4-1/2X9' REG.

NEXT SCHEDULED MATCH IS AGAINST Equipo #3 Shooters en Slick Billiards

MESSAGE CENTER

Si tiene preguntas, el Capitán del equipo tendrá que ponerse en contacto con el Representante de la división.

Éste es el número de Membresía del jugador.

Éstos son los Partidos jugados por el jugador para esta sesión.

Este jugador le debe dinero a la Oficina de la Liga.

El jugador entroneó la bola 8 antes de tiempo (E-8, 8OT). Marque si se entroneó la bola 8 junto con la blanca (S-8).

Un inning no se acaba y por lo tanto, no se marca hasta que el jugador que perdió el tiro inicial de lag erre o de otra manera, complete su turno

Un tiro defensivo se debe marcar para un jugador en cualquier tiro donde no haya INTENCION de embocar una bola en su categoría. Al final del partido, calcule el total y encierre en un círculo el número de tiros defensivos (DS en inglés) para cada jugador. Si no hay tiros defensivos en un partido, escriba « No DS » en la casilla.

Se marca una T en la casilla de tacadas para indicar cuando un jugador toma un descanso. En la primera tacada, el jugador primeramente indicado en este partido tomó un descanso. En la segunda tacada del partido, ambos jugadores tomaron un descanso.

Actualice el puntaje global del Equipo en la casilla de Total Actual.

Indica el tamaño de la mesa.

**Recordatorio:** Los cambios a la lista de jugadores deben hacerse durante las primeras cuatro semanas de la sesión, al menos que reciba aprobación previa de la Oficina de la Liga.

Esta hoja de puntaje es para el Equipo 04306 y ellos jugarán contra el Equipo Shooters en Slick Billiards la semana que viene.