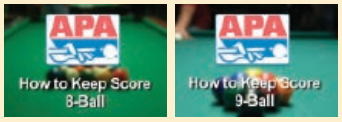
Pointage – Jeu de la 9

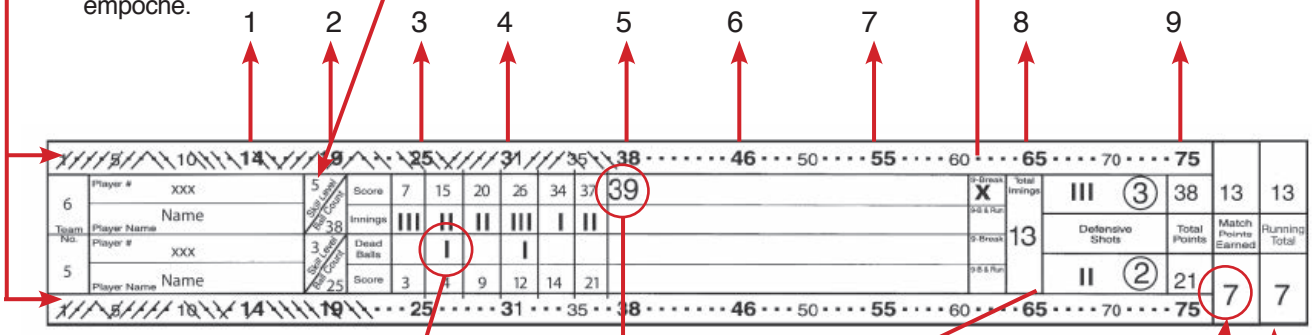
Vidéos sur le pointage et les coups défensifs disponibles sur YouTube! Si vous avez besoin d'un rappel sur le pointage au jeu de la 8 et de la 9, ou si vous découvrez l'APA, visitez notre chaîne YouTube sur **youtube.com/apaleagues** pour visionner les tutoriels vidéo. Vous trouverez également un segment sur le pointage des coups défensifs – l'un des éléments clés d'un pointage correct.



À l'aide de la ligne de numéros, notez les boules (points) au fur et à mesure que le joueur les empoche.

Points de niveau de jeu nécessaire à chaque niveau de jeu

Utilisez cette colonne pour indiquer un 9 à la casse ou un casse-ferme.



BOULES MORTES

Notez toutes les boules qui n'ont été attribuées à aucun des deux joueurs. Vous devriez compter ces boules pour éviter toute confusion.

Au 6e jeu, le premier joueur avait 37 points. Au 7e jeu, nous pouvons voir que le joueur a cassé le triangle et a empoché les 9 boules à la casse, récoltant ainsi 39 points pour gagner la partie. Le premier joueur détient le rang SL5, et peut obtenir un total de points maximum de 38.

Un coup défensif doit être indiqué pour un joueur qui, durant n'importe quel coup, n'a pas l'INTENTION d'empocher légalement une boule de sa catégorie. À la fin de la partie, additionnez et encerclez le nombre de coups défensifs de chaque joueur. S'il n'y a pas eu de coup défensif (defensive shot ou DS en anglais) dans une partie, écrivez « No DS » dans la case.

Mettez à jour le total des points dans la case Résultat actuel.

LE NIVEAU DE JEU DU JOUEUR AYANT PERDU EST UTILISÉ POUR DÉTERMINER LES POINTS GAGNÉS PENDANT LA PARTIE.

Niveau de jeu (SL) du joueur perdant	SCORE D'UN MATCH								
	20-0	19-1	18-2	17-3	16-4	15-5	14-6	13-7	12-8
1	moins de 3	3	4	5&6	7	8	9&10	11	12&13
2	moins de 4	4&5	6&7	8	9&10	11&12	13&14	15&16	17&18
3	moins de 5	5&6	7-9	10&11	12-14	15&16	17-19	**20&21**	23&24
4	moins de 6	6-8	9-11	12-14	15-18	19-21	22-24	25-27	28-30
5	moins de 7	7-10	11-14	15-18	19-22	23-26	27-29	30-33	34-37
6	moins de 9	9-12	13-17	18-22	23-27	28-31	32-36	37-40	41-45
7	moins de 11	11-15	16-21	22-26	27-32	33-37	38-43	44-49	50-54
8	moins de 14	14-19	20-26	27-32	33-39	40-45	46-52	53-58	59-64
9	moins de 18	18-24	25-31	32-38	39-46	47-53	54-60	61-67	68-74

L'exemple de feuille de pointage ci-dessus montre que le deuxième joueur, qui est de rang SL3, a perdu la partie. Pour attribuer les points gagnés lors de la partie, nous devons rechercher son niveau de jeu sur la charte Score de la partie. La zone encerclée ci-dessus montre que si un joueur de rang SL3 a perdu, et que son score pour la partie était de 21, les points de la partie sont alors 13-7. Vous indiquerez 7 points pour le deuxième joueur, et 13 points pour le premier joueur.